

RÉSEAUX EUCLIDIENS EN CRYPTOGRAPHIE

2023 – TD 2

ALEXANDRE WALLET, QUYEN NGUYEN

Exercice 1. (Réseaux et non-réseaux)

- (1) L'ensemble $\mathbb{Z} + \sqrt{2}\mathbb{Z}$ est-il un réseau de \mathbb{R} ?
- (2) Soit V la droite de \mathbb{R}^2 engendrée par $(1, \sqrt{2})$. Quel est le rang de $\mathbb{Z}^2 \cap V$? Si π désigne la projection orthogonale sur V , l'ensemble $\pi(\mathbb{Z}^2)$ est-il un réseau de \mathbb{R}^2 ?
- (3) Montrer que les sous-groupes de \mathbb{R} sont soit denses, soit des $\alpha\mathbb{Z}$ pour $\alpha \in \mathbb{R}$.

Exercice 2. On veut démontrer constructivement le résultat suivant :

Pour tout réseau \mathcal{L} de rang 2, il existe une base (b_1, b_2) telle que b_1 est un plus court vecteur de \mathcal{L} et $|\langle b_1, b_2 \rangle| \leq \frac{1}{2} \|b_1\|^2$.

On considère l'algorithme suivant, attribué à Gauss et à Lagrange.

```

input : Une base  $(b_1, b_2)$  d'un réseau  $\mathcal{L}$ , avec  $\|b_1\| \leq \|b_2\|$ 
output: Une base  $(b, b')$  satisfaisant les hypothèses de l'énoncé.
repeat
   $x \leftarrow \lfloor \frac{\langle b_1, b_2 \rangle}{\|b_1\|^2} \rfloor$ 
   $t \leftarrow b_2 - xb_1$ 
   $b_2 \leftarrow b_1, b_1 \leftarrow t$ 
until  $\|b_1\| \geq \|b_2\|$ ;
return  $(b_2, b_1)$ 

```

On commence par la correction de l'algorithme.

- (1) Montrer qu'à chaque itération, l'algorithme ne manipule que des bases de \mathcal{L} .
- (2) Notons (b'_1, b'_2) une base obtenue après une itération de la boucle. Montrer que pour tout $z \in \mathbb{Z}$ on a $\|b'_1 + zb'_2\| \geq \|b'_1\|$. En déduire que si (b, b') est la sortie de l'algorithme, on a $|\langle b, b' \rangle| \leq \|b\|^2/2$.
- (3) Montrer que $\|b\| = \lambda_1(\mathcal{L})$. *Optionnel* : montrer aussi que $\|b'\| = \lambda_2(\mathcal{L})$.

Il reste à montrer que l'algorithme se termine. L'idée est de montrer que la quantité $(\|b_1\| \|b_2\|)^2$ est diminué d'un facteur constant à chaque passage dans la boucle.

- (4) Montrer que si $x = 0$ alors la boucle est terminée.
- (5) Montrer que $|x| = 1$ n'est possible qu'à la première ou à la dernière itération de l'algorithme (Indice : penser à la question (2)).

On suppose maintenant que (b_1, b_2) donne $|x| \geq 2$. Soit \tilde{b}_2 la projection de b_2 sur $(\mathbb{R}b_1)^\perp$.

- (6) Montrer que $\|b_2\|^2 \geq \|\tilde{b}_2\|^2 + \frac{9}{4} \|b_1\|^2$ et que $\|t\|^2 \leq \|\tilde{b}_2\|^2 + \frac{1}{4} \|b_1\|^2$. En déduire que $\|b_2\|^2 \geq 3\|t\|^2$, si l'on n'est pas à la dernière itération.
- (7) Supposons que $(b_1, b_2) \in \mathbb{Z}^m$ est la base en entrée de l'algorithme. Conclure que l'algorithme itère un nombre au plus polynomial de fois en la taille de ses entrées.